

Indice

Atena ritornata. Una introduzione p. XI

Parte I

La storia militare e il suo luogo storiografico, 2006

- Capitolo I. Ritorno alla storia militare. Una questione » 1
Capitolo II. Storia militare, storia della guerra. Per una definizione ermeneutica ... » 16
Capitolo III. Ritorno alla storia militare antica » 21

Parte II

- La “lunga antichità” della guerra moderna
e il problema epistemologico della storia militare antica » 36

Parte III

La storia dei fatti strategici I. *Strategy* e *Grand Strategy*

- Capitolo I. Per una definizione di grande strategia » 62
Capitolo II. La questione della *Grand Strategy*. Un dibattito Luttwak? » 67
Capitolo III. L’Impero, l’ignoranza, Atene e l’invenzione della grande strategia .. » 82
Capitolo IV. Il paradosso luttwakiano. *Power projection, low intensity* e funzione
del *limes* » 85
Capitolo V. Dalle rappresentazioni operative alle operazioni rappresentate. La
strategia mancante » 93

Parte IV

La storia dei fatti strategici II. Piani ed intersezioni. Logistica, spazio, *intelligence*, *sea power*

- Capitolo I. L’esercito e il suo stomaco » 97

Capitolo II.	Rappresentare lo spazio – combattere nello spazio – controllare lo spazio. Geografia e cartografia militare	p. 108
Capitolo III.	<i>Smiley's people</i> . Il Mondo antico e il secondo mestiere più antico del mondo	» 114
Capitolo IV.	<i>Sea power</i>	» 118
Capitolo V.	Il livello operativo e la <i>Operationsgeschichte</i>	» 126

Parte V

Altre storie

Capitolo I.	Gli spazi marginali della guerra. La guerra e la marginalità	» 131
Sezione I.	Soldati, contadini e margini	» 131
Sezione II.	L'altra faccia della <i>low intensity</i> : i. I briganti	» 133
Sezione III.	L'altra faccia della <i>low intensity</i> : ii. La guerriglia	» 135
Sezione IV.	L'altra faccia della <i>low intensity</i> : iii. Soldati-contadini-soldati	» 139
Capitolo II.	Computer e <i>gladium hibericum</i> . Tecnica, tecnologia, guerra	» 142
Capitolo III.	Il <i>nomos</i> antico della terra	» 153
Capitolo IV.	Eziologia delle guerre	» 161

Parte VI

Storie mancanti – altre storie – vecchie storie

Capitolo I.	Per una storia del pensiero militare antico	» 170
Capitolo II.	Una <i>New Military History</i> ?	» 173
Capitolo III.	Guerra e società. Periplo di un contenitore vuoto	» 177
Capitolo IV.	Anatomia di una battaglia antica. La prospettiva di Stendhal e la prospettiva di Clausewitz	» 191
Capitolo V.	Storia di una battaglia	» 200
Capitolo VI.	<i>Old News</i> . I. La lunga traccia antiquaria	» 211
Capitolo VII.	<i>Old News</i> . II. L'ignoto ritorno a Delbrück	» 215

Parte VII

Altre storie mancanti

Capitolo I.	Guerra e mentalità. I. Guerra e religione – pensiero storico e guerra ..	» 218
Capitolo II.	Guerra e mentalità. II. La normalità della guerra	» 225
Capitolo III.	Guerra finanza economia	» 228
Capitolo IV.	Guerra e demografia	» 239

Capitolo V. Guerra e stato	p. 244
Capitolo VI. Guerre mondiali antiche? Una impressione storico-universale	» 251
Sezione I. Guerra mondiale e guerra totale. Idiosincrasie antiche	» 251
Sezione II. Potenza economica, guerra: un Kennedy per il Mondo antico?	» 252
Prospettive retrospettive per una conclusione	» 254